

SZYBKI MÓZG 2014

ETAP 4 – MORSKIE OKO

25.06.2014

- Organizator:** Ursynowsko-Natolińskie Towarzystwo Sportowe
ul. Sarabandy 16/22
02-868 Warszawa
unts@unts.waw.pl
www.unts.waw.pl
- Zespół organizatorów:** Kierownik zawodów – Jacek Morawski
Sędzia główny – Joanna Parfianowicz
Obsługa IT - Maciej Grabowski
- Forma zawodów:** Sprinterskie zawody w biegu na orientację
- Program zawodów:** 18:00 – 19:30 – przyjmowanie zawodników w Centrum Zawodów
18:00 – 18:45 – zgłoszenia dla osób niezapisanych w terminie
19:00 – start pierwszego zawodnika
- Centrum Zawodów:** Liceum Ogólnokształcące nr XLIV, ul. Dolna 6, Warszawa
52°12'6.04"N, 21°01'58.51"E
- Dojazd:** Zalecany dojazd komunikacją miejską do przystanków:
- **Dolna** autobusami 116, 119, 141, 166, 172, 195, 501, 503, 519, 522, E-2 (dojście 200m).
Parking dla samochodów zalecany wzdłuż ulic w okolicy szkoły.



- Start i meta:** Start i meta zlokalizowane zgodnie z mapką powyżej na terenie Liceum Ogólnokształcącego nr XLIV.
- Opisy PK:** Na mapach oraz do pobrania w boksach startowych.
- Potwierdzanie PK:** Zawody zostaną przeprowadzone przy użyciu elektronicznego systemu potwierdzania punktów kontrolnych i pomiaru czasu SPORTident.

Dla osób, które nie posiadają kart SPORTident istnieje możliwość ich wypożyczenia w dniu biegu. Chęć wypożyczenia karty SI należy zgłosić w formularzu zgłoszeniowym, a także wnieść opłatę za jej wypożyczenie.

Mapa: „Morskie Oko”, skala 1:4000, e-2.5m, aktualność: czerwiec 2014, autor: Maciej Gędziorowski, format mapy: 297x420mm
Wszystkie mapy drukowane techniką cyfrową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.

Teren: Teren zawodów obejmuje park Morskie Oko oraz okoliczne obszary zabudowane o zróżnicowanej charakterystyce. Występuje tu zarówno zabudowa blokowa, domy jednorodzinne oraz socrealistyczne kamienice wzdłuż ul. Puławskiej. Przez całość terenu ciągnie się skarpa wiślana o przewyższeniu dochodzącym do 30m.



UWAGA! Zawodnicy niejednokrotnie będą przebiegać przez małe uliczki, dlatego prosimy o zachowanie ostrożności przy ich przekraczaniu i stosowanie się do przepisów o ruchu drogowym. Zawodnik biegnący po ulicy **nie ma pierwszeństwa** przed samochodem!

Trasy:

Kategoria	Opis	Trasa [km]	Liczba PK
Profesjoniści	skomplikowana trasa dla elity	6.8	28
Zuchwali	dla tych, co nie boją się wyzwania	4.6	19
Początkujący	w sam raz dla rozpoczynających przygodę z orientacją	2.0	10
Dzieci	krótka i łatwa trasa dla dzieci	2.4	12

UWAGA! Długości tras mierzone po najkrótszej linii łączącej punkty kontrolne na mapie z uwzględnieniem obiektów, które podczas biegu trzeba omijać (budynki, mury, tereny prywatne).

GPS-tracking: Podczas zawodów z odbiornikami GPS pobiegą wybrani zawodnicy na trasie Profesjonalistów. Lista zawodników biegających z odbiornikami GPS zostanie opublikowana wraz z listami startowymi. **Zawodnicy mają obowiązek odebrać odbiorniki na starcie.**

Limit czasu: Podczas zawodów wszystkich zawodników obowiązuje limit czasu, który wynosi 60 minut. Oznacza to, że osoby, które go przekroczą mogą nie zostać sklasyfikowane.

Uczestnictwo: Warunkiem udziału w Szybkim Mózgu 2014 jest:

- wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu i tym samym pełna akceptacja powyższych regulacji oraz zobowiązanie się do ich przestrzegania,
- udział w biegach na własną odpowiedzialność z pełną świadomością niebezpieczeństw i ryzyk wynikających z charakteru tego wydarzenia,
- złożenie oświadczenia o braku przeciwwskazań do wzięcia udziału w zawodach biegowych,
- wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych,
- dokonanie zgłoszenia na zasadach określonych w kolejnym punkcie niniejszego Regulaminu.

Zgłoszenia: Zgłoszenia przyjmowane są poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej **www.unts.waw.pl** do godziny **23:59** w terminie określonym w programie zawodów. Zgłoszenia po terminie są możliwe wyłącznie w Centrum Zawodów w dniu biegu do 15 minut przed startem pierwszego zawodnika.

Opłaty: 15PLN/osobę – zgłoszenie w terminie przez formularz zgłoszeniowy
20PLN/osobę – zgłoszenie w dniu biegu
75PLN/osobę – promocyjne zgłoszenie w terminie przez formularz zgłoszeniowy na wszystkie etapy cyklu (możliwe tylko przed 1. etapem)
3PLN – wypożyczenie karty SI
180PLN – zgubienie wypożyczonej karty SI

Płatności: W przypadku osób zgłoszonych przez formularz zgłoszeniowy jedyną możliwością jest wnieсение opłaty w terminie zgłoszeń poprzez **system płatności online** dostępny na stronie **www.unts.waw.pl**.
Nie ma możliwości przeniesienia wniesionego wpisu na rzecz innego zawodnika.

Osoby, które zgłosiły się przez formularz zgłoszeniowy, a nie dokonały wpłaty wpisowego w terminie zgłoszeń zostaną wykreślone z listy zgłoszonych i w razie chęci udziału w biegu będą musiały dokonać ponownej rejestracji w dniu zawodów.

W przypadku osób zgłoszonych w dniu zawodów jedyną akceptowaną formą wniesienia opłaty za udział w zawodach jest płatność gotówką.

Poprzez dokonanie opłaty uczestnik potwierdza, że zapoznał się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania oraz wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych na potrzeby organizacji zawodów Szybki Mózg 2014.

Limit uczestników:

Na zawodach **nie obowiązuje** limit uczestników, natomiast liczba osób, które mogą się zapisać na bieg w dniu zawodów będzie **ograniczona do 10 osób** w każdej kategorii.

Wyniki:

Wyniki poszczególnych etapów będą publikowane na stronie zawodów po każdym etapie.

Klasyfikacja generalna:

Podczas tegorocznej edycji Szybkiego Mózgu prowadzona będzie klasyfikacja generalna kobiet i mężczyzn w kategoriach wiekowych:

Kategoria kobieca	Kategoria męska	Wiek w latach	Rok urodzenia
KM10		10 i mniej	2004 i młodszy
K12	M12	11-14	2003-2000
K16	M16	15-19	1999-1995
K20	M20	20-29	1994-1985
K30	M30	30-39	1984-1975
K40	M40	40-49	1974-1965
K50	M50	50-59	1964-1955
K60	M60	60 i więcej	1954 i starsi

Po rozegraniu 5 etapów w każdej z kategorii wiekowych zostanie wyłoniony zwycięzca, który otrzyma tytuł „Szybkiego Mózgu 2014”. Do klasyfikacji generalnej wliczane będą 3 najlepsze wyniki z 5 pierwszych etapów, a punkty za dany etap będą przyznawane według tabeli:

Trasa	Miejsce										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
Profesjonaliści	100	95	90	87	84	81	80	79	78	77	...
Zuchwali	80	75	70	67	64	61	60	59	58	57	...
Początkujący	40	35	30	27	24	21	20	19	18	17	...
Dzieci	50	45	40	37	34	31	30	29	28	27	...

Ostateczne miejsca w klasyfikacji generalnej w kategoriach wiekowych zostaną określone według sumy zdobytych punktów.

Nagrody:

Najlepsi zawodnicy wszystkich kategorii wiekowych, którzy zajmą miejsca 1-3 w klasyfikacji generalnej zostaną nagrodzeni po zakończeniu finałowego etapu Szybkiego Mózgu 2014.

Świadczenia:

W ramach opłaty za udział w zawodach organizator zapewnia każdemu zawodnikowi:

- na starcie mapę z zaznaczoną trasą,
- na mecie poczęstunek od firmy **KUPIEC** oraz picie,
- pomiar czasu biegu i poprawności pokonania trasy,
- opiekę medyczną na mecie,
- dostęp do szatni i toalet.

Inne informacje:

Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów.

Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.

O wszystkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów.

Szybki Mózg 2014 jest imprezą niekomercyjną - wszystkie opłaty uczestników za udział w zawodach mają na celu jedynie pokrycie kosztów organizacji zawodów.

Wszystkie informacje na temat zawodów będą dostępne na stronie www.unts.waw.pl

ZAPRASZAMY!