SZYBKI MÓZG 2014

ETAP 3 – STARE MIASTO
7.06.2014

Organizator:
Ursynowsko-Natolińskie Towarzystwo Sportowe
ul. Sarabandy 16/22
02-868 Warszawa
unts@unts.waw.pl
www.unts.waw.pl

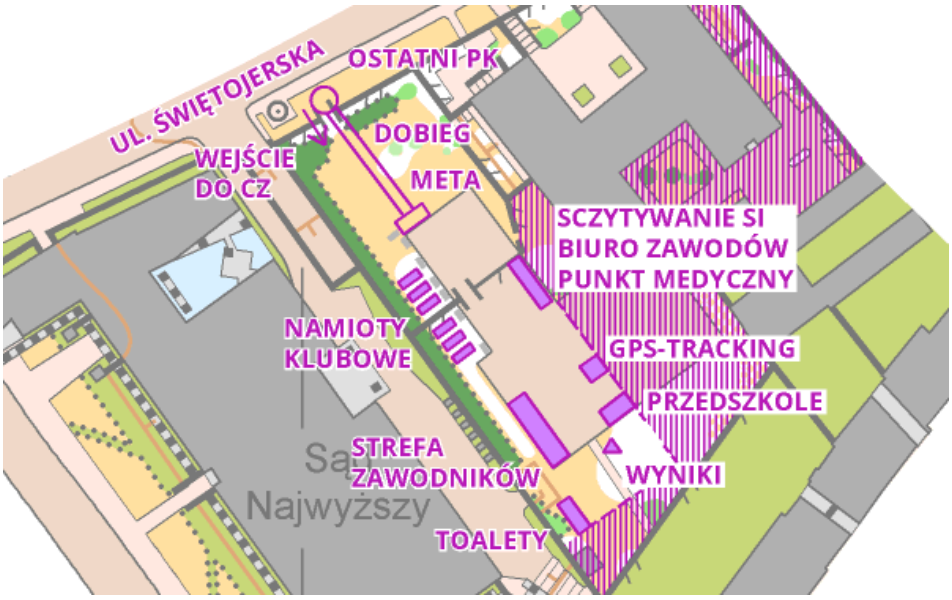
Zespół organizatorów:
Kierownik zawodów – Jacek Morawski
Sędzia główny – Joanna Parfianowicz
Obsługa IT - Maciej Grabowski

Forma zawodów:
Sprinterskie zawody w biegu na orientację

Program zawodów:
16:30 – 18:00 – przyjmowanie zawodników w Centrum Zawodów
16:30 – 17:30 – zgłoszenia dla osób niezapisanych w terminie
17:30 – start pierwszego zawodnika

Centrum Zawodów:
Mazowieckie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli
ul. Świętojerska 9, Warszawa
GPS: 52°15'1.39"N, 21°00'22.94"E

Dojazd:
Zalecamy dojazd komunikacją miejską do przystanków:
- **Świętojerska**: autobusem 181, 227 (dojście 200m),
- **Pl. Krasińskich**: autobusem 116, 178, 180, 503, 518 (dojście 200m),
- **Muranów**: autobusem 111, 180 lub tramwajem 4, 15, 35 (dojście 500m),
- **Metro Ratusz Arsenał** metrem, autobusami 107, 111, 160, 171, 190, 222, 226, 227, 460, 512, 520, 527, 718, 738, 805, E-2 lub tramwajami (dojście 1000m).



Start i meta:
Meta zlokalizowana zgodnie z mapką powyżej. Start w odległości 700m od Centrum Zawodów - dojście wyznakowane wstążkami koloru niebieskiego.

Opisy PK:
Na mapach oraz do pobrania w boksach startowych.

Potwierdzanie PK:
Zawody zostaną przeprowadzone przy użyciu elektronicznego systemu potwierdzania punktów kontrolnych i pomiaru czasu SPORTident.

Dla osób, które nie posiadają kart SPORTident istnieje możliwość ich wypożyczenia w dniu biegu. Chęć wypożyczenia karty SI należy zgłosić w formularzu zgłoszeniowym, a także wnieść opłatę za jej wypożyczenie.

Mapa:

„Stare i Nowe Miasto", skala 1:4000, e-2.5m, aktualność: kwiecień 2014, autorzy: Maciej Gędziorowski, Jacek Morawski, format mapy: 420x297mm
Wszystkie mapy drukowane techniką cyfrową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.

Teren:

Stare Miasto to średniowieczna zabudowa otoczona pierścieniem murów obronnych, natomiast Nowe Miasto to mniej zwarte zabudowania z późniejszych lat. Całość położona jest na malowniczej skarpie wiślanej, u której podnóża znajdują się tereny rekreacyjno-parkowe.



UWAGA! Zawodnicy niejednokrotnie będą przebiegać przez małe uliczki, dlatego prosimy o zachowanie ostrożności przy ich przekraczaniu i stosowanie się do przepisów o ruchu drogowym. Zawodnik biegnący po ulicy **nie ma pierwszeństwa** przed samochodem!

Trasy:

Kategoria	Opis	Trasa [km]	Liczba PK
Profesjonaliści	skomplikowana trasa dla elity	4.3	22
Zuchwali	dla tych, co nie boją się wyzwań	3.5	20
Początkujący	w sam raz dla rozpoczynających przygodę z orientacją	1.8	11
Dzieci	krótka i łatwa trasa dla dzieci	2.5	16

UWAGA! Długości tras mierzone po najkrótszej linii łączącej punkty kontrolne na mapie z uwzględnieniem obiektów, które podczas biegu trzeba omijać (budynki, mury, tereny prywatne).

Limit czasu:

Podczas zawodów wszystkich zawodników obowiązuje limit czasu, który wynosi 60 minut. Oznacza to, że osoby, które go przekroczą mogą nie zostać sklasyfikowane.

Uczestnictwo:

Warunkiem udziału w Szybkim Mózgu 2014 jest:
- wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu i tym samym pełna akceptacja powyższych regulacji oraz zobowiązanie się do ich przestrzegania,
- udział w biegach na własną odpowiedzialność z pełną świadomością niebezpieczeństw i ryzyk wynikających z charakteru tego wydarzenia,
- złożenie oświadczenia o braku przeciwwskazań do wzięcia udziału w zawodach biegowych,
- wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych,
- dokonanie zgłoszenia na zasadach określonych w kolejnym punkcie niniejszego Regulaminu.

Zgłoszenia:

Zgłoszenia przyjmowane są poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej **www.unts.waw.pl** do godziny **23:59** w terminie określonym w programie zwodów. Zgłoszenia po terminie są możliwe wyłącznie w Centrum Zawodów w dniu biegu do 15 minut przed startem pierwszego zawodnika.

Opłaty:

15PLN/osobę – zgłoszenie w terminie przez formularz zgłoszeniowy
20PLN/osobę – zgłoszenie w dniu biegu
75PLN/osobę – promocyjne zgłoszenie w terminie przez formularz zgłoszeniowy na wszystkie etapy cyklu (możliwe tylko przed 1. etapem)
3PLN – wypożyczenie karty SI
180PLN – zgubienie wypożyczonej karty SI

Płatności:

W przypadku osób zgłoszonych przez formularz zgłoszeniowy jedyną możliwością jest wniesienie opłaty w terminie zgłoszeń poprzez **system płatności online** dostępny na stronie www.unts.waw.pl.
Nie ma możliwości przeniesienia wniesionego wpisowego na rzecz innego zawodnika.
Osoby, które zgłosiły się przez formularz zgłoszeniowy, a nie dokonały wpłaty wpisowego w terminie zgłoszeń zostaną wykreślone z listy zgłoszonych i w razie chęci udziału w biegu będą musiały dokonać ponownej rejestracji w dniu zawodów.
W przypadku osób zgłoszonych w dniu zawodów jedyną akceptowaną formą wniesienia opłaty za udział w zawodach jest płatność gotówką.

KUPIEC 1987 INOV DUPLI-COLOR MOTIP trackcourse.com

Poprzez dokonanie opłaty uczestnik potwierdza, że zapoznał się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania oraz wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych na potrzeby organizacji zawodów Szybki Mózg 2014.

Limit uczestników: Na zawodach **nie obowiązuje** limit uczestników, natomiast liczba osób, które mogą się zapisać na bieg w dniu zawodów będzie **ograniczona do 10 osób** w każdej kategorii.

Wyniki: Wyniki poszczególnych etapów będą publikowane na stronie zawodów po każdym etapie.

Klasyfikacja generalna: Podczas tegorocznej edycji Szybkiego Mózgu prowadzona będzie klasyfikacja generalna kobiet i mężczyzn w kategoriach wiekowych:

Kategoria kobieca	Kategoria męska	Wiek w latach	Rok urodzenia
KM10		10 i mniej	2004 i młodsi
K12	M12	11-14	2003-2000
K16	M16	15-19	1999-1995
K20	M20	20-29	1994-1985
K30	M30	30-39	1984-1975
K40	M40	40-49	1974-1965
K50	M50	50-59	1964-1955
K60	M60	60 i więcej	1954 i starsi

Po rozegraniu 5 etapów w każdej z kategorii wiekowych zostanie wyłoniony zwycięzca, który otrzyma tytuł „Szybkiego Mózgu 2014". Do klasyfikacji generalnej wliczane będą 3 najlepsze wyniki z 5 pierwszych etapów, a punkty za dany etap będą przyznawane według tabeli:

Trasa	Miejsce										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	…
Profesjonaliści	100	95	90	87	84	81	80	79	78	77	…
Zuchwali	80	75	70	67	64	61	60	59	58	57	…
Początkujący	40	35	30	27	24	21	20	19	18	17	…
Dzieci	50	45	40	37	34	31	30	29	28	27	…

Ostateczne miejsca w klasyfikacji generalnej w kategoriach wiekowych zostaną określone według sumy zdobytych punktów.

Nagrody: Najlepsi zawodnicy wszystkich kategorii wiekowych, którzy zajmą miejsca 1-3 w klasyfikacji generalnej zostaną nagrodzeni po zakończeniu finałowego etapu Szybkiego Mózgu 2014.

Świadczenia: W ramach opłaty za udział w zawodach organizator zapewnia każdemu zawodnikowi:
- na starcie mapę z zaznaczoną trasą,
- na mecie poczęstunek od firmy **Kupiec** oraz picie,
- pomiar czasu biegu i poprawności pokonania trasy,
- opiekę medyczną na mecie,
- dostęp do szatni i toalet.

Inne informacje: Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów.
Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.
O wszystkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów.
Szybki Mózg 2014 jest imprezą niekomercyjną - wszystkie opłaty uczestników za udział w zawodach mają na celu jedynie pokrycie kosztów organizacji zawodów.
Wszystkie informacje na temat zawodów będą dostępne na stronie www.unts.waw.pl

ZAPRASZAMY!