

SZYBKI MÓZG 2016

REGULAMIN

Organizator: Ursynowsko-Natolińskie Towarzystwo Sportowe
ul. Sarabandy 16/22
02-868 Warszawa
unts@unts.waw.pl
www.unts.waw.pl

Zespół organizatorów: Kierownik zawodów – Jacek Morawski
Sędzia główny – Joanna Parfianowicz
Obsługa IT - Maciej Grabowski

Forma zawodów: Sprinterskie zawody w biegu na orientację

Program cyklu:

Etap	Data	Miejsce	Forma	Termin zgłoszeń	Godzina startu
Etap 1	20.04.2016	Plac Bankowy	start interwałowy	17.04.2016	19:00
Etap 2	18.05.2016	Młynów	start interwałowy	15.05.2016	19:00
Etap 3	22.06.2016	Ciszewskiego	start interwałowy	19.06.2016	19:00
Etap 4	7.09.2016	Balaton	start interwałowy	4.09.2016	19:00
Finał	12.10.2016	Park Arkadia	start masowy	9.10.2016	19:00

Program godzinowy:
18:00 – 19:00 – przyjmowanie zawodników w Centrum Zawodów
18:00 – 18:45 – zgłoszenia dla osób niezapisanych w terminie
19:00 – start pierwszego zawodnika (etapy ze startem interwałowym)
19:00 – start masowy dla trasy Profesjonalistów i Odważnych (etap ze startem masowym)
19:10 – start masowy dla tras Zuchwałych i Początkujących (etap ze startem masowym)

Uczestnictwo: Warunkiem udziału w Szybkim Mózgu 2016 jest:
- wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu i tym samym pełna akceptacja powyższych regulacji oraz zobowiązanie się do ich przestrzegania,
- udział w biegach na własną odpowiedzialność z pełną świadomością niebezpieczeństw i ryzyk wynikających z charakteru tego wydarzenia,
- złożenie oświadczenia o braku przeciwwskazań do wzięcia udziału w zawodach biegowych,
- wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych,
- dokonanie zgłoszenia na zasadach określonych w kolejnym punkcie niniejszego Regulaminu.

Limit uczestników: Na zawodach **nie obowiązuje** limit uczestników, natomiast liczba osób, które mogą się zapisać na bieg w dniu zawodów będzie **ograniczona do 10 osób** na każdej trasie.

Opłaty:

Rodzaj opłaty	Wysokość	
zgłoszenie w terminie przez formularz zgłoszeniowy na jeden etap cyklu	osoba do 18. roku życia	10PLN
	osoba powyżej 18. roku życia	20PLN
zgłoszenie w dniu biegu w Centrum Zawodów na jeden etap cyklu	osoba do 18. roku życia	15PLN
	osoba powyżej 18. roku życia	25PLN
promocyjne zgłoszenie w terminie przez formularz zgłoszeniowy na wszystkie etapy cyklu (możliwe tylko przed 1. etapem)	osoba do 18. roku życia	40PLN
	osoba powyżej 18. roku życia	80PLN
zakup karty SPORTident serii 9		170PLN
wypożyczenie karty SPORTident na jeden etap cyklu		5PLN
zgubienie wypożyczonej karty SPORTident		170PLN

Zgłoszenia: Zgłoszenia przyjmowane są poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej www.unts.waw.pl do godziny **23:59 w niedzielę** poprzedzającą każdy etap. Po tym terminie zgłoszenia są możliwe wyłącznie w Centrum Zawodów w dniu biegu do godziny **18:45**.

- Płatności:** W przypadku osób zgłoszonych przez formularz zgłoszeniowy jedyną możliwością jest wniesienie opłaty w terminie zgłoszeń poprzez **system płatności online** dostępny na stronie www.unts.waw.pl.
Nie ma możliwości przeniesienia wniesionego wpisowego na rzecz innego zawodnika.
Osoby, które zgłosiły się przez formularz zgłoszeniowy, a nie dokonały wpłaty wpisowego w terminie zgłoszeń zostaną wykreślone z listy zgłoszonych i w razie chęci udziału w biegu będą musiały dokonać ponownej rejestracji w dniu zawodów.
W przypadku osób zgłoszonych w dniu zawodów jedyną akceptowaną formą wniesienia opłaty za udział w zawodach jest płatność gotówką.
Poprzez dokonanie opłaty uczestnik potwierdza, że zapoznał się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania oraz wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych na potrzeby organizacji zawodów Szybki Mózg 2016.
- Potwierdzenie PK:** Zawody zostaną przeprowadzone przy użyciu elektronicznego systemu potwierdzania punktów kontrolnych i pomiaru czasu SPORTident.
Dla osób, które nie posiadają kart SPORTident istnieje możliwość ich wypożyczenia w dniu biegu. Chęć wypożyczenia karty SI należy zgłosić w formularzu zgłoszeniowym, a także wnieść opłatę za jej wypożyczenie.
- Opisy PK:** Na mapach (wszystkie etapy) oraz do pobrania w Centrum Zawodów (etapy ze startem interwałowym).
- Centrum Zawodów:** Informacja o lokalizacji Centrum Zawodów na poszczególne etapy będzie publikowana na stronie zawodów najpóźniej na 3 dni przed każdym etapem.
- Mapy:** Wykonane zgodnie z normami ISSOM 2007, w skali 1:4000, cięcie warstwicowe co 2.5m, format map 297x210mm lub 420x297mm. Wszystkie mapy drukowane techniką cyfrową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.
- Trasy:**
- | Trasa | Opis | Długość trasy |
|---------------|--|---------------|
| Profesjoniści | skomplikowana trasa dla elity | 5-8km |
| Zuchwali | dla tych, co nie boją się wyzwań | 3-6km |
| Odważni | trochę dłużej i trochę trudniej | 2-4km |
| Początkujący | w sam raz dla rozpoczynających przygodę z orientacją | 1-2km |
- Start:** Zawodnicy startują indywidualnie w określonym interwale czasowym (start interwałowy) lub jednocześnie (start masowy) w zależności od formy rozgrywania danego etapu. Szczegółowe listy startowe zawierające godzinę startu każdego zawodnika będą publikowane na stronie zawodów najpóźniej na dzień przed zawodami.
- Czasu startu:** Standardowo czas startu przydzielany jest zawodnikom w sposób losowy, natomiast istnieje również możliwość samodzielnego wyboru czasu startu. Chęć wyboru dowolnego czasu startu należy wyrazić w formularzu zgłoszeniowym dostępnym na stronie zawodów. Osoby, które wybrały opcję startu grupowego nie będą miały przypisanego przed biegiem czasu startu i będą mogły wystartować o dowolnej porze pomiędzy godziną 19:00 a 19:45.
Osoby, które wybrały wybór czasu startu będą zdobywały mniejszą liczbę punktów za dany etap do klasyfikacji generalnej Szybkiego Mózgu (więcej na ten temat poniżej).
- Start grupowy:** Istnieje możliwość startu w grupie kilku osób podczas wszystkich etapów Szybkiego Mózgu na każdej z dostępnych tras. Chęć startu w grupie należy wyrazić w formularzu zgłoszeniowym dostępnym na stronie zawodów. Osoby, które wybrały opcję startu grupowego nie będą miały przypisanego przed biegiem czasu startu i będą mogły wystartować o dowolnej porze pomiędzy godziną 19:00 a 19:45.
Osoby, które wybrały opcję startu grupowego będą zdobywały mniejszą liczbę punktów za dany etap do klasyfikacji generalnej Szybkiego Mózgu (więcej na ten temat poniżej).
- Limit czasu:** Podczas zawodów wszystkich zawodników obowiązuje limit czasu, który wynosi 60 minut. Oznacza to, że osoby, które go przekroczą mogą nie zostać sklasyfikowane.
- Wyniki:** Wyniki poszczególnych etapów wraz z międzyczasami będą publikowane na stronie zawodów po każdym etapie.

Klasyfikacja generalna:

Podczas tegorocznej edycji Szybkiego Mózgu prowadzona będzie klasyfikacja generalna kobiet i mężczyzn w kategoriach wiekowych (bez podziału na trasy):

Kategoria kobieca	Kategoria męska	Wiek w latach	Rok urodzenia
KM10		10 i mniej	2006 i młodszy
K12	M12	11-14	2005-2002
K16	M16	15-19	2001-1997
K20	M20	20-29	1996-1987
K30	M30	30-39	1986-1977
K40	M40	40-49	1976-1967
K50	M50	50-59	1966-1957
K60	M60	60 i więcej	1956 i starsi

Po rozegraniu 4 etapów w każdej kategorii wiekowej zostanie wyłoniony zwycięzca, który otrzyma tytuł „Szybkiego Mózgu 2016”. Do klasyfikacji generalnej wliczane będą 3 najlepsze wyniki z 4 pierwszych etapów, a punkty za dany etap będą przyznawane według tabeli:

Trasa	Miejsce										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
Profesjonaliści	100	95	90	87	84	81	80	79	78	77	...
Zuchwali	80	75	70	67	64	61	60	59	58	57	...
Odważni	60	55	50	47	44	41	40	39	38	37	...
Początkujący	40	35	30	27	24	21	20	19	18	17	...

Osoby, które wybrały opcję startu grupowego lub dowolnego czasu startu podczas danego etapu Szybkiego Mózgu, otrzymują 80% wartości punktów wynikających z powyższej tabeli. Ostateczne miejsca w klasyfikacji generalnej w kategoriach wiekowych zostaną określone według sumy zdobytych punktów.

Nagrody:

Najlepsi zawodnicy wszystkich kategorii wiekowych, którzy zajmą miejsca 1-3 w klasyfikacji generalnej zostaną nagrodzeni po zakończeniu finałowego etapu Szybkiego Mózgu 2016.

Świadczenia:

W ramach opłaty za udział w zawodach organizator zapewnia każdemu zawodnikowi:

- na starcie mapę z zaznaczoną trasą,
- na mecie poczęstunek oraz picie,
- pomiar czasu biegu i poprawności pokonania trasy,
- opiekę medyczną na mecie,
- dostęp do szatni i toalet.

Inne informacje:

Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów.

Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.

O wszystkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów.

Uczestnicy zawodów wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku w relacjach z zawodów zamieszczonych na stronie unts.waw.pl, w mediach oraz materiałach promocyjnych.

Szybki Mózg 2016 jest imprezą niekomercyjną - wszystkie opłaty uczestników za udział w zawodach mają na celu jedynie pokrycie kosztów organizacji zawodów.

Wszystkie informacje na temat zawodów będą dostępne na stronie www.unts.waw.pl

ZAPRASZAMY!